



## **PROGRAMA DE LABORATORIO DE COMPUTACIÓN**

### **4º AÑO CICLO SUPERIOR**

**Unidad 1:** Diagramación. Algoritmo. Diagrama de Flujo. Simbología a Utilizar. Constantes y variables. Ingreso de Datos. Salida de Resultados. Estructura de Decisión. Ciclos Repetitivos. Ciclos Condicionados. Vectores. Matrices. Búsqueda de máximo y mínimo. Inserción, eliminación y modificación de componentes de un vector. Ordenamiento de un vector..

Visual Basic. Lenguaje de Programación Visual vs. Lenguaje de Programación textual. Creación de una Aplicación. Conceptos básicos sobre las Aplicaciones. Métodos y eventos.

El entorno de desarrollo. Caja de Herramientas. Ventana principal. Ventana de Proyecto. Ventana Propiedades. Ventana Formulario. Ventana Código. Usos y Aplicaciones.

**Unidad 2:** Formularios y Controles. Adicción de controles a un formulario. Utilización del portapapeles. Propiedades de los formularios. Procedimientos de Evento. Eventos Comunes y Eventos de los Formularios. Matriz de controles. Botones de comando. Cuadros de Texto. Rótulos. Marcos. Casillas de verificación. Botones de Opción. Barras de Desplazamiento. Controles personalizados y Generales. Manejo de Imágenes. Controles Picture Box e Image Box.

**Unidad 3:** Temporizador. Eventos de Teclado y Eventos del Mouse. Detección de Errores. Editor de Menús. Cuadros de Lista. Combo Box. Solapas de Selección. Estructuras de Control. Controles para el manejo de archivos. Control Combo Box. Controles Active X. Control Multimedia. Subrutinas y Funciones. Controles Common Dialog. *Control Data. Bases de Datos. Control ADO. Bases de Datos Relacionales Búsquedas en Bases de Datos. Filtros. Instrucciones SQL.*